

Kreisfachverband Bautzen 2015/16

1. Kreisliga Herren Staffel 2

Tabelle und Spielplan

| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Spiele | +/- | Punkte |
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|

| Datum, Uhrzeit (Lokal) | Heimmannschaft | Gastmannschaft | Spiele |
|------------------------|----------------------------|----------------------------|--------|
| Fr. 11.09.2015 19:30 | TSV Weißenberg/Gröditz III | SV Post Germania Bautzen | 8:8 |
| Fr. 25.09.2015 19:00 | Königswarthaer SV | TSV Weißenberg/Gröditz III | 4:11 |
| Do. 01.10.2015 19:00 | TSV Weißenberg/Gröditz III | TTSV Kirschau/Sohland III | 9:7 |
| Mo. 05.10.2015 19:00 | TTSV Kirschau/Sohland II | TSV Weißenberg/Gröditz III | 5:10 |
| Mo. 09.11.2015 19:00 | TTC Neukirch II | TSV Weißenberg/Gröditz III | 10:5 |
| Do. 12.11.2015 19:30 | TSV Weißenberg/Gröditz III | SV Viktoria Räckelwitz II | 14:1 |
| Do. 19.11.2015 19:00 | TSV Weißenberg/Gröditz III | MSV Bautzen 04 VI | 8:8 |
| Mo. 23.11.2015 19:00 | TSV Weißenberg/Gröditz III | SG 1953 Rothnaußlitz | 6:9 |
| Do. 10.12.2015 19:00 | TSV Weißenberg/Gröditz III | TSV 1859 Wehrsdorf II | 8:8 |
| Do. 07.01.2016 19:30 | SV Post Germania Bautzen | TSV Weißenberg/Gröditz III | 8:8 |
| Do. 14.01.2016 19:00 | SG 1953 Rothnaußlitz | TSV Weißenberg/Gröditz III | 6:9 |
| Do. 21.01.2016 19:00 | TSV Weißenberg/Gröditz III | Königswarthaer SV | 13:2 |
| Mo. 25.01.2016 19:00 | TTSV Kirschau/Sohland III | TSV Weißenberg/Gröditz III | 5:10 |
| Do. 03.03.2016 19:30 | SV Viktoria Räckelwitz II | TSV Weißenberg/Gröditz III | 3:12 |
| Do. 10.03.2016 19:00 | TSV Weißenberg/Gröditz III | SV Medizin Bautzen | 9:6 |
| Mo. 14.03.2016 19:00 | TSV Weißenberg/Gröditz III | TTSV Kirschau/Sohland II | 14:1 |
| Di. 15.03.2016 19:30 | MSV Bautzen 04 VI | TSV Weißenberg/Gröditz III | 6:9 |
| Do. 07.04.2016 19:00 | TSV Weißenberg/Gröditz III | TTC Neukirch II | 8:8 |
| Di. 12.04.2016 19:00 | TSV 1859 Wehrsdorf II | TSV Weißenberg/Gröditz III | 5:10 |