

Stadtfachverband Dresden 2016/17

Stadtliga Herren

Tabelle und Spielplan

| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Spiele | +/- | Punkte |
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|
|------|------------|---|---|---|---|--------|-----|--------|

| Datum, Uhrzeit (Lokal) | Heimmannschaft | Gastmannschaft | Spiele |
|------------------------|------------------------------------|------------------------------------|--------|
| Di. 13.09.2016 19:30 | SpVgg. Dresden-Löbtau III | SpVgg. Dresden-Löbtau II | 5:10 |
| Do. 22.09.2016 19:30 | SG Weißig | SpVgg. Dresden-Löbtau III | 7:9 |
| Di. 27.09.2016 19:30 | SpVgg. Dresden-Löbtau III | SV Universitätsk...ikum Dresden II | 1:14 |
| Fr. 14.10.2016 19:30 | SpVgg. Dresden-Löbtau II | SpVgg. Dresden-Löbtau III | 6:9 |
| Fr. 21.10.2016 19:45 | TTV Blau-Weiß Zschachwitz II | SpVgg. Dresden-Löbtau III | 12:3 |
| Fr. 28.10.2016 19:30 | TSV 1862 Radeburg IV | SpVgg. Dresden-Löbtau III | 8:8 |
| Mi. 23.11.2016 19:45 | TSV Theegarten-P...TEC Dresden III | SpVgg. Dresden-Löbtau III | 9:6 |
| Di. 29.11.2016 19:30 | SpVgg. Dresden-Löbtau III | Sportfreunde 01 Dresden-Nord II | 8:8 |
| Fr. 09.12.2016 19:30 | SpVgg. Dresden-Löbtau III | SV Gymnasium Dre...schule Dresden | 9:6 |
| Di. 13.12.2016 19:30 | SpVgg. Dresden-Löbtau III | VfB Hellerau-Klotzsche II | 9:6 |
| Mo.16.01.2017 19:30 | Sportfreunde 01 Dresden-Nord II | SpVgg. Dresden-Löbtau III | 4:11 |
| Di. 31.01.2017 19:30 | SpVgg. Dresden-Löbtau III | SG Weißig | 10:5 |
| Fr. 10.02.2017 19:30 | SV Universitätsk...ikum Dresden II | SpVgg. Dresden-Löbtau III | 12:3 |
| Di. 28.02.2017 19:30 | SpVgg. Dresden-Löbtau III | TTV Blau-Weiß Zschachwitz II | 6:9 |
| Di. 07.03.2017 19:30 | SpVgg. Dresden-Löbtau III | TSV 1862 Radeburg IV | 7:9 |
| Fr. 17.03.2017 19:15 | SV Gymnasium Dre...schule Dresden | SpVgg. Dresden-Löbtau III | 8:8 |
| Di. 28.03.2017 19:30 | SpVgg. Dresden-Löbtau III | TSV Theegarten-P...TEC Dresden III | 9:6 |
| Fr. 07.04.2017 19:30 | VfB Hellerau-Klotzsche II | SpVgg. Dresden-Löbtau III | 6:9 |