

Spielbezirk Magdeburg 2023/24

Bezirksklasse Altmark

Tabelle und Spielplan



| <u>Rang</u> | <u>Mannschaft</u> | <u>X</u> | <u>S</u> | <u>U</u> | <u>N</u> | <u>Spiele</u> | <u>+/-</u> | <u>Punkte</u> |
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|
|-------------|-------------------|----------|----------|----------|----------|---------------|------------|---------------|

Spielleiter-Kontaktadresse

Glistau, Gunnar, Mobil: 0152 53450374, Geschäft: 0391 5675939,
gglistau@gmx.de

| <u>Datum, Uhrzeit (Lokal)</u> | <u>Heimmannschaft</u> | <u>Gastmannschaft</u> | <u>Spiele</u> |
|-------------------------------|-----------------------|-----------------------|---------------|
| Sa. 23.09.2023 17:00 v (1) | TTV Tangermünde | VfL Kalbe/Milde | 5:5 |
| Sa. 30.09.2023 14:00 (1) | TTSV Groß Ammensl. | VfL Kalbe/Milde | 4:6 |
| So. 01.10.2023 10:00 (1) | VfL Kalbe/Milde | TSV Kusey | 7:3 |
| So. 08.10.2023 10:00 (1) | VfL Kalbe/Milde | S-W Bismark IV | 4:6 |
| So. 22.10.2023 10:00 v (1) | VfL Kalbe/Milde | Rossauer SV | 5:5 |
| Sa. 11.11.2023 14:00 (1) | TTC Wolmirstedt IV | VfL Kalbe/Milde | 1:9 |
| So. 19.11.2023 10:00 v (1) | VfL Kalbe/Milde | Concordia Rogätz II | 7:3 |
| Sa. 02.12.2023 13:00 (1) | SV Mahlwinkel | VfL Kalbe/Milde | 2:8 |
| So. 10.12.2023 10:00 v (1) | VfL Kalbe/Milde | SG Bösdorf | 8:2 |
| So. 21.01.2024 10:00 (1) | Concordia Rogätz II | VfL Kalbe/Milde | 4:6 |
| So. 04.02.2024 10:00 (1) | SG Bösdorf | VfL Kalbe/Milde | 2:8 |
| Sa. 10.02.2024 16:00 (1) | S-W Bismark IV | VfL Kalbe/Milde | 4:6 |
| So. 18.02.2024 10:00 (1) | VfL Kalbe/Milde | TTSV Groß Ammensl. | 4:6 |
| Sa. 24.02.2024 17:30 v (1) | Rossauer SV | VfL Kalbe/Milde | 2:8 |
| So. 10.03.2024 10:00 v (1) | VfL Kalbe/Milde | TTV Tangermünde | 8:2 |
| So. 17.03.2024 10:00 (1) | VfL Kalbe/Milde | TTC Wolmirstedt IV | 9:1 |
| Sa. 13.04.2024 17:00 v (1) | TSV Kusey | VfL Kalbe/Milde | 4:6 |
| So. 21.04.2024 10:00 (1) | VfL Kalbe/Milde | SV Mahlwinkel | 10:0 NA |