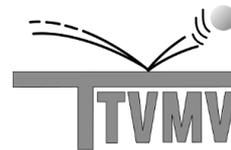


# Kreismeisterschaften A

## Post SV Wismar

Ausschreibung



### 1. Allgemein

Termin: 20.10.2024 bis 20.10.2024  
Veranstalter: Post SV Wismar  
Ausrichter: Tischtennis-KFV NWM e.V.  
Durchführer: Tischtennis-KFV NWM e.V.  
Durchführer Region: Kreis Nordwestmecklenburg

Austragungsorte:

Name: Reuterhalle  
Straße: Dahlmannstraße 14  
PLZ / Ort: 23966 Wismar

### 2. Spielbetrieb

Konkurrenztypen: Einzelkonkurrenzen, Doppelkonkurrenzen  
Gewinnsätze (Std.): 3  
Spielansetzung: per Aufruf  
Saison: 2024/25  
Ranglistenbezug: 11.08.2024  
Meldeschluss Datum: 16.10.2024 23:59 Uhr  
Teilnehmerliste zu Turnierbeginn  
veröffentlichen:

### 3. Konkurrenzen

Altersklasse/Wettbewerb:	Herren Einzel	TTR-relevant:	ja
Leistungsklasse nach Q-TTR:	ab 1501	Offen für:	Mecklenburg-Vorpommern
Leistungsklasse ohne Q-TTR:	1501	Austragungssys. Vorrunde:	Gruppen Jeder gegen jeden
Startzeit:	20.10.2024 09:00 Uhr	Austragungssys. Endrunde:	Einfaches K.-o.-System
Meldeschluss Datum:	16.10.2024 23:59 Uhr	Max. Teilnehmerzahl:	40
Meldeschluss Text:	16.10.2024	Startgeld:	5,00 €

### 4. Materialien

Tischmarke: Verschiede  
Anzahl der Tische: 6  
Tischfarbe: schwarz  
Ballmarke: Gewo  
Ballfarbe: weiß

### 5. Personen/Mitarbeiter

Gesamtleitung:

Name:	Michel Ohlerich	Telefon Mobil:	0174-9561343
Straße:	Fasanenweg 3 a	E-Mail:	michelohlerich@gmx.de
PLZ:	23966		
Ort:	Wismar		

Turnierleitung: Michel Ohlerich  
OSR: -  
stv. OSR: -  
SR-Einsatzleiter: -  
SRaT: -  
Schlägertest: -  
Schiedsgericht: Michel Ohlerich  
Erste Hilfe: Michel Ohlerich

### 6. Meldungen

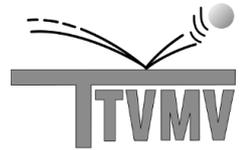
Doppelstart bei Veranstaltung: nein

Bedingungen: -

# Kreismeisterschaften A

## Post SV Wismar

Ausschreibung (Fortsetzung)



Doppelstart am Turniertag: nein  
Doppelstart zur gleichen Zeit: nein  
Mögl. Meldungsarten: E-Mail

Bedingungen: -  
Bedingungen: -

Nachmeldung möglich: nein  
Auslosungsort: Vorabend beim Ausrichter

### 7. Rechtliches

Gesamthöhe der Preisgelder/Sachpreise: 50 €  
Preisgelder/Sachpreise:  
Siegesspreise: Gutscheine und Urkunden